

PISTES DE JUNGLE



MANUEL DU LOUVETEAU

FEDERATION DES ECLAIREUSES ET DES
ECLAIREURS UNIONISTES DE FRANCE

**PISTES
DE
JUNGLE**

MANUEL DU LOUVETEAU
ET DE LA LOUVETTE

NOM:

Prénom:

Né(e) le:

Adresse:

Meute de:

Sizaine:

Nom des louveteaux et louvettes

de ma sizaine:

*

*

*

*

*

*

Nom d'AKELA:

Son adresse:

Son téléphone:

PISTES

DE

JUNGLE

EDITION 1975



Enfin ton Piste de Jun-
-gle ! il va te suivre pen-
-dant tout ton passage
à la meute. Il sera le té-
-moin de la merveilleuse
aventure que tu vas vivre
avec les bouveteaux et les bou-
-vettes de ta meute ; il se-
-ra pour toi comme un
ami, j'espère qu'il te plai-
-ra

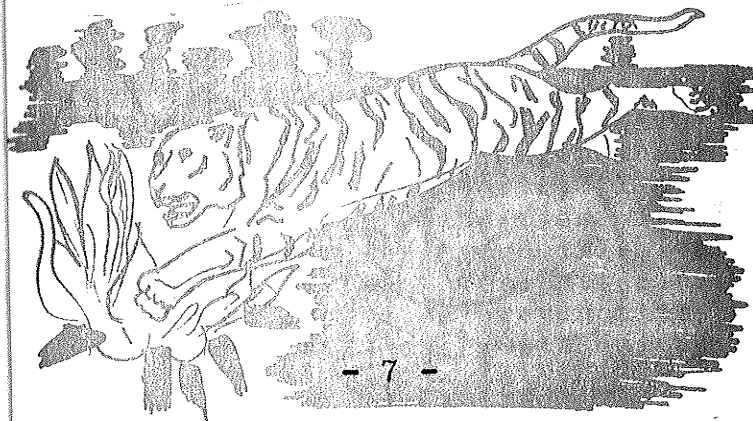
Mowgli



HISTOIRE de MOWGLI

Tu n'es pas encore louveteau, et tu ne sais rien de la Jungle, mais bientôt, tu pénétreras ses secrets, et tu connaîtras l'histoire merveilleuse d'un petit hindou qui, pendant plusieurs années, vécut parmi les Loups, et comme un Loup, au fond d'une forêt immense où les hommes n'ont jamais pénétré.

Là, les pluies du Printemps sont si fortes, et la chaleur si grande que les fougères sont comme des arbres; les lianes



s'agrippent aux branches, et les bambous poussent plus haut que les éléphants.

Tu apprendras par quel le étonnante aventure ce petit garçon se trouva seul dans cette Jungle, tout petit, faible et nu. Mais justement parce qu'il était sans défense et qu'il n'avait peur de rien, une Mère Louve prit avec elle, lui permit de manger, de dormir, de jouer avec ses Louveteaux. Et un jour, tous les Loups de SEENEE, réunis au clair de lune sur le sommet d'une colline autour de leur chef AKELA, le



reconnurent comme un des leurs et l'admirent dans le Clan du Peuple Libre.

NOWGLI (c'est ainsi que l'appela Père Loup) apprit à chasser avec eux, et suivit fidèlement leur Loi. Bientôt, à vivre avec BAGHEERA, la souple panthère noire, il sut grimper et nager aussi bien qu'il savait courir; il apprit à plonger dans les mares sans déranger les grenouilles, à tirer les épines des pattes de ses Frères Loups, à reconnaître les baies et les fruits qui é-



taient bons à manger. BALOO, le vieil Ours brun, lui apprit à parler poliment aux abeilles sauvages, aux daims timides, aux buffles noirs, aux petits cobras venimeux, et à tous les oiseaux. Elle a des amis partout, cette graine d'homme disait de lui KAA, le grand python du rocher, sauf cependant SHERE KHAN, lâche et cruel, sauf les BARDAR-LOGS, singes sans Loi, et malpropres, qui ne font que jacasser et se vanter. Sauf TABAQUI, le chacal, le flatteur, le paresseux, qui rôde partout en racontant des mensonges, et se nourrit des restes



des vrais chasseurs. Tu sauras comment NOWGLI conduisit son clan dans la grande bataille contre la horde des Chiens Rouges, comment il dirigea tout un troupeau de buffles dans une charge où SHERE KHAN trouva la mort. Et vois ce qu'est devenu ce bébé brun après quelques années passées dans la Jungle: "Il pouvait se balancer d'une main à une branche haute pendant une demi-heure de suite, le long des routes d'arbres. Il pouvait arrêter un jeune daim en plein galop. Il pouvait même culbuter les gros sangliers bleus qui habitaient les marais du Nord".

Alors, après ces années de chasses joyeuses dans la Jungle, s'ouvrit pour lui une nouvelle route vers les hommes.

Veux-tu être ce petit d'Homme, et venir vivre avec nous dans la Jungle ?

A PISTE

Devant toi, une magnifique piste est tracée, mais il faut que tu te prépares à la suivre.

Les jeunes Loups naissent les yeux fermés, et pendant quelques jours, ils vont à tâtons, cahin-caha, sur leurs "pattes tendres", dont la peau trop délicate n'est pas encore à l'épreuve des cailloux.

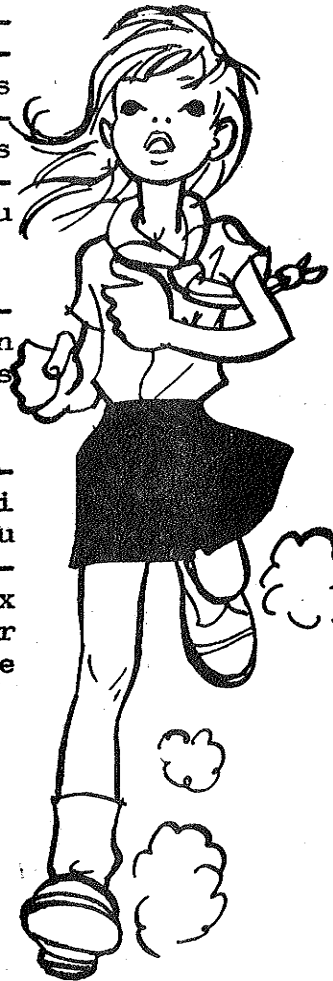
Puis, peu à peu, ils commencent à voir les choses. Lorsque leurs yeux sont bien ouverts, et qu'à force de courir de-ci, de-là, leurs pattes ont durci, et qu'ils ont appris la manière de se conduire dans la Jungle, ils sont admis à chasser avec le clan.

C'est ce qui t'arrivera à toi aussi: tu seras d'abord "Patte Tendre", puis tu ouvriras un oeil (1° Etoile), puis le second (2° Etoile); enfin, tu passeras des brevets qui feront de toi quelqu'un d'utile, et qui te prépareront à suivre ta nouvelle piste.

Car, comme pour MOWGLI, un temps viendra où tu quitteras la Jungle pour aller au village des hommes: tu deviendras Eclaireur ou Eclaireuse.

Avec ta Patrouille ou ton Clan, tu découvriras le métier scout.

Ainsi, Louveteau, Louvette, Eclaireur, Eclaireuse, tu te prépareras à aimer toujours mieux Dieu et à aider quelqu'un chaque jour.



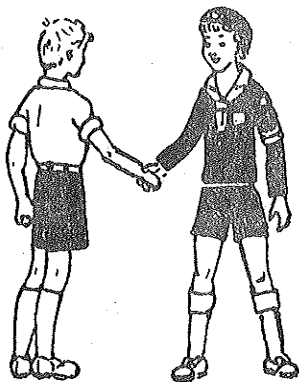
ADMISSION à la MEUTE

Pour entrer à la Meute, le garçon ou la fille doit remplir les conditions suivantes:

1° Etre âgé(e) de 7 ans au moins (à partir de 11 ans, le garçon ou la fille entre directement à la Troupe ou à la Compagnie).

2° Apporter l'autorisation écrite de ses parents.

Je suis entré(e) Signature de
à la Meute le: la cheftaine
.....



PATTE TENDRE

Pour faire officiellement partie de la Meute, tu dois passer les épreuves de Patte Tendre:

- 1° Savoir ce qu'est un louveteau ou une louvette.
- 2° Connaitre l'histoire de MOWGLI.
- 3° Savoir nouer son foulard.
- 4° Connaitre la Loi et la Devise.
- 5° Savoir faire le Grand Hurlement.
- 6° Savoir faire le salut, et en connaitre la signification.

Tu reçois alors le foulard de la Meute.

LOUVETEAU ₅ LOUVETTE

Tu deviens Louveteau ou Louvette lorsque tu as fait ta Promesse. A partir de ce jour, tu as le droit de faire le salut, qui rappelle les oreilles dressées, pour écouter, de serrer la main gauche de ceux qui, comme toi, ont fait leur Promesse, de porter les insignes.

- le loup de bérêt.
- l'insigne de Promesse, sur la poche gauche de la chemise.

LA LOI

Un louveteau,
 Une louvette écoute les vieux loups
 Un louveteau, * *
 Une louvette ne s'écoute jamais

~ LA PROMESSE ~

Jepromets defaire de mon mieux

- Pour aimer DIEU
- et aider quelqu'un chaque jour

DEVISE

DE NOTRE MIEUX

Explication de la Promesse

La Promesse du Louveteau, de la Louvette, c'est la porte d'entrée à la Meute, cette grande famille qui t'accueille.

Quand tu fais ta Promesse, tu deviens vraiment Louveteau ou Louvette: ce n'est pas seulement hurler de temps en temps autour d'un rocher, c'est aussi vivre avec d'autres dans la joie.

Ainsi, tu vas promettre de faire de ton mieux pour AIMER DIEU.

DIEU ? Nous savons qu'il a fait le ciel et la terre, et tout ce qui y vit.



Surtout, nous savons qu'il nous aime, toi, moi, et tous les hommes. Quand on lui parle, il entend. On n'a pas besoin de crier comme s'il était loin. On peut tout lui dire, tout doucement: c'est cela, prier.

Parce qu'il aime tous les hommes, Dieu leur prépare une surprise! Il organise une grande fête qui sera le Royaume de Dieu!

Aider quelqu'un chaque jour.

Toi, tu sais que Dieu t'aime, cela te rend joyeux, si joyeux que tu as trop de joie pour toi tout seul: elle a envie de déborder.

Dieu t'a placé au milieu d'une famille, de camarades, de gens que tu ne connais pas: les uns sont tristes, les autres souffrent mais avec un sourire, tu peux effacer tout cela. Comme NOWGLI, tu vas essayer d'enlever l'épine qui les fait boîter. En aidant ainsi les autres en chaque occasion, tu vas aimer un peu plus ceux que tu connais, et tu te découvriras des amis. Et voilà que toi, tu seras

EXPLICATION

Un Louveteau,

Une Louvette,

de la **LOI**

écoutent les Vieux Loups.

Par "les vieux Loups", nous entendons tous les Loups qui savent quelque chose de différent de moi et qui peuvent ainsi permettre à la Meute de s'enrichir, dans n'importe quel domaine.

Ce sont bien sur les chefs, qui savent beaucoup de choses, mais aussi les autres Louveteaux, qui ont un tas de choses à m'apprendre.

Par exemple: nous sommes en train de chanter. Toujours les mêmes chants! Il se trouve que le plus jeune, qui vient d'entrer à la Meute, se propose pour nous apprendre un nouveau chant. O.K.! Il se lève, et commence. A ce moment là, c'est un vieux Loup pour moi. Je me dois de l'écouter, car il est en train de faire progresser la Meute dans le domaine du chant.



Un Louveteau, une Louvette
ne s'écotent jamais.

Quand il chasse pour que lui et sa meute aient de quoi manger, le jeune Loup se sent parfois fatigué, et il a envie de s'arrêter. Mais, s'il est ce qu'il doit être, il ne s'écouter pas. Il tiendra bon, et ira de l'avant. Il fera de son mieux et donnera un nouveau coup de collier. Pour finir, le gibier sera tout juste aussi fatigué que lui, et le louveteau aura son dîner.

De même, dans nos Meutes, un Louveteau ou une Louvette peut avoir une tâche à remplir, comme de fabriquer une boîte, ou d'apprendre à nager. Il ou elle trouvera peut-être cette tâche éreintante et difficile, et s'il ou elle s'écoutait, il la laisserait en plan. Mais un Louveteau ou une Louvette ne s'écotent pas, ils tiennent bon, font "de leur mieux", et pour finir, ils réussissent tout à fait bien le travail qu'ils ont entrepris.



MAINTENANT ON
PEUT COMPTER SUR TOI



Maintenant que tu as fait ta Promesse, tu es vraiment un louveteau (ou une louvette si tu es une fille!). tu fais partie de cette grande famille qui est la meute. Chacun sait que tu vas faire de ton mieux pour aimer Dieu et aider quelqu'un chaque jour. ce. la signifie que l'on peut compter sur toi, que tu vas faire ta part de travail et donner ta part d'amitié aux autres.

Nous te souhaitons
beaucoup de joie dans la meute
Bonnes chasses!

Atkels

LE ROCHER du CONSEIL



Quand le "peuple libre" se réunissait, le Vieux Loup gris très sage, qui connaissait tous les secrets de la Jungle, prenait place sur un grand rocher, et les jeunes Loups s'assemblaient en cercle autour de lui.

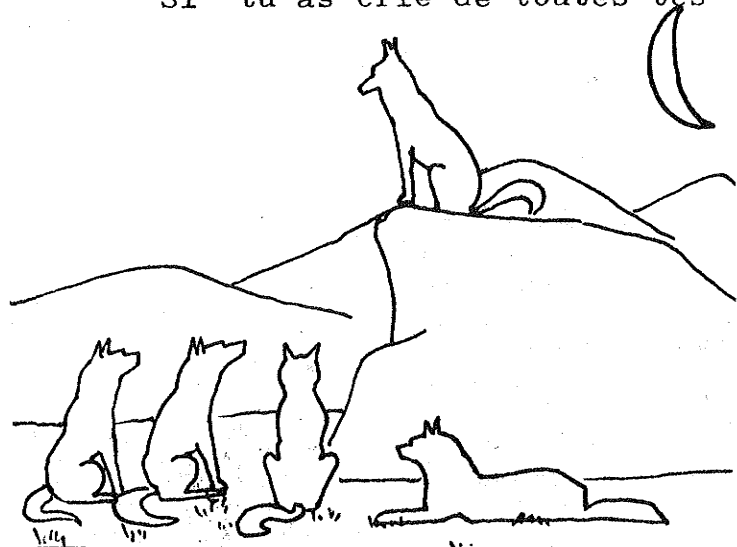
Toi aussi, tu prendras place au cercle du Conseil. Tous les Loups sont là, tendant l'oreille pour ne perdre aucune parole d'AKELA. Bien serrés, épaule contre épaule, car les paroles qui sont dites appartiennent à la Meute, et non aux oreilles indiscretes de la Jungle, ni à TABAQUI, ni à SHERE KHAN, ils forment un petit cercle.

Mais, aux moments solennels, la Meute forme le cercle de parade: les Louveteaux debout, en cercle, font demi-tour sur la droite, trois pas en arrière, demi-tour à nouveau, puis au moment où entre le Vieux Loup, ils s'accroupissent en cercle.

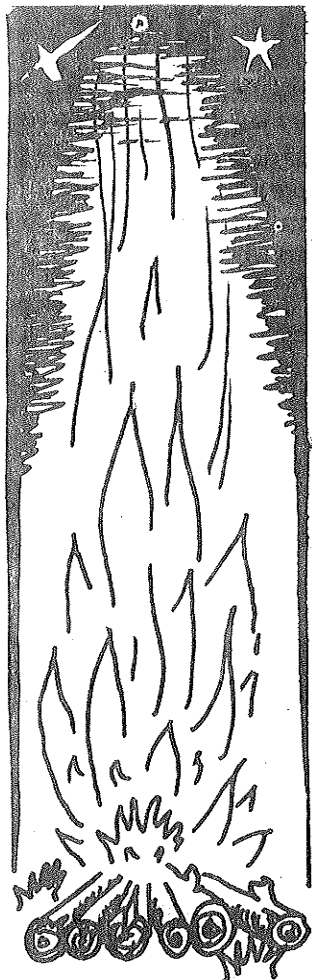
Le cri des Meutes par toute la terre est: "AKELA! Nous ferons de notre mieux!". Il est un signe d'amitié des Loups à leur Vieux Loup et signifie qu'ils sont prêts à faire de leur mieux dans tout ce qu'ils font, et partout où ils le font.

C'est pourquoi, au signal, tu crieras: "A - KE - LA ! Nous ferons de notre mieux!".

Si tu as crié de toutes tes



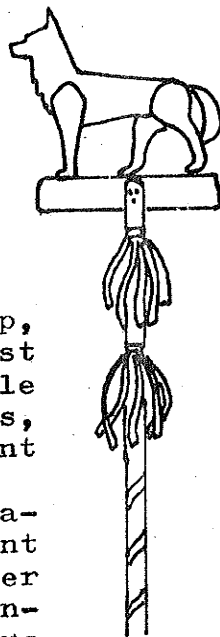
forces, après, tu sauteras d'un grand bond, l'index et le médium des deux mains dressés sur la tête pour figurer les oreilles du Loup. AKELA demande alors: "De votre mieux, mieux ?". Crie le mot "OUI!", en allongeant le "OU" comme un sourd grondement. Sur le "I", laisse tomber la main gauche, et de la droite, fais le salut des louveteaux. En même temps, crie 4 "MIEUX", 2 par 2 de plus en plus fort. Maintenant AKELA est sur de toi !



MAT de MEUTE

Ta Meute possède peut-être un mat. Il est là pour rappeler à tous ce maître-mot:

LA FORCE DU CLAN,
C'EST LE LOUP !
LA FORCE DU LOUP,
C'EST LE CLAN !



En haut du mât, le Loup, ou la tête de Loup est l'image du clan. Sur le bâton, rubans, encoches, étoiles représentent chacun des Loups.

Chaque Meute a des traditions qui lui sont propres, pour indiquer que les Loups deviennent plus forts et plus habiles.

Ainsi, la Meute peut se réjouir des progrès de chaque Loup, et chaque Loup est fier de la Meute toute entière.

Ma première étoile

AKELA, qui te connais bien, te donnera ta première étoile, si tu sais faire cela :

- donner ton avis au Rocher du Conseil, tout en écoutant ce que les autres disent.
- savoir qui sont les principaux animaux de la Jungle.
- proposer, de temps en temps un chant ou un jeu à la Meute.
- réaliser un objet utile.
- décorer une pièce pour une fête.
- faire le plan de ton village ou de ton quartier.
- savoir où habitent le médecin et le pharmacien les plus proches.
- mimer un épisode de la vie de Jésus, avec d'autres Loups.
- connaître le Code du Piéton.
- soigner une plaie légère et une brûlure.
- rouler une bande Velpeau, et la laver.
- allumer un feu.

- envoyer en Morse le nom de ta Meute.

- faire des commissions, et rendre des comptes.

- se déguiser, et mimer différents personnages. Se faire un masque.

- faire un paquet solide, et savoir l'envoyer par la poste.

- laver une paire de chaussettes, et repasser son foulard.

- faire son lit soi-même, tous les jours.

- chanter le chant des louveteaux.

- mettre le couvert.

- laver, essuyer et ranger la vaisselle.

J'AI OBTENU MA ★	SIGNATURE
PREMIERE ETOILE LE :	★ D'AKELA :

ma deuxième étoile

Tu es maintenant plus grand, et depuis que tu es à la Meute, tu as appris à faire bien des choses. En particulier, tu dois savoir:

- aider un nouveau à faire sa Promesse, en lui expliquant la Loi de la Meute.

- enseigner une technique à ta sizaine ou à ta Meute.

- ranger ta chambre seul.

- monter une tente avec ta sizaine.

- lire une carte routière, et te diriger avec son aide.

- t'orienter avec ta montre.

- envoyer un télégramme.

- téléphoner d'une cabine publique.

- lire un horaire de cars ou de trains.

- présenter des observations sur la Nature à ta Meute.

- faire de la cuisine trappeur, et apprendre une recette à ta sizaine.

- mener une partie de veillée avec ta sizaine. (Histoires,

Mes Camps

Nom des camps et dates	Nom du chef de camp (totem)	Nombre de nuits
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

TECHNIQUES

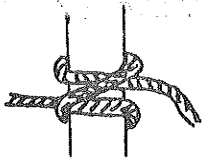
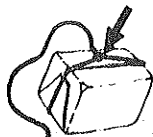
ET

BREVETS

LE NOEUD ...



coulant



de cabestan



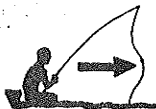
de chaise
simple



plat



de pêcheur



de tisserand



Technique apprise à la Meute:

LE MORSE

Si tu cries très fort, jusqu' où t'entendras-t-on ? Avec un sifflet, le son ira beaucoup plus loin, ou la nuit, avec une lampe, on t'apercevra de très loin.

Mais comment peux-tu faire dire des mots à ton sifflet ou à ta lampe ? Tout simplement en te servant du Morse.

Pour l'apprendre, il faut t'exercer longtemps avec un camarade. Siffle une lettre plusieurs fois, écoute celle que siffle ton copain. Bientôt, tu pourras communiquer avec les autres sur une grande distance.

a . —	j . — — —	s . . .
b — . . .	k — . —	t —
c —	l . — . .	u . . —
d — . .	m — —	v . . . —
e .	n — .	w . — —
f . . — .	o . — — —	x — . . —
g — — .	p . — — .	y — . — —
h	q — — . —	z — — . .
i . .	r . — .	

Code secret de la Meute ou de la
Sizaine:

Technique apprise à la Meute:

Le SECOURISME



Pansement
d'un doigt

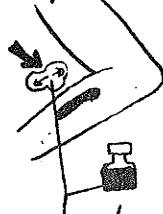


Pansement
du genou

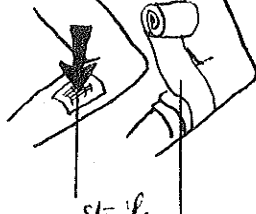
Soins à donner pour une petite plaie:



coton et eau
oxygénée



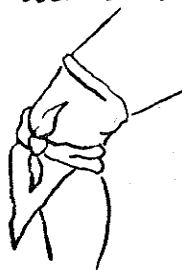
cotonnet
+
mercurochrome

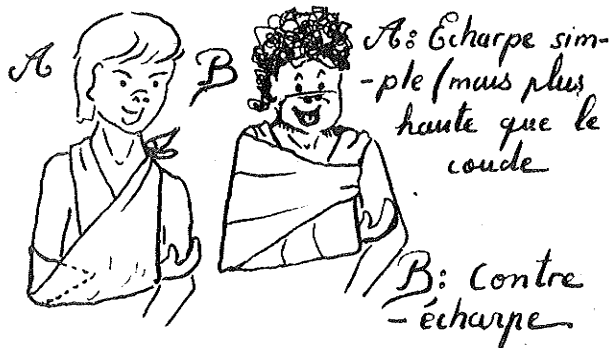


gaze stérile

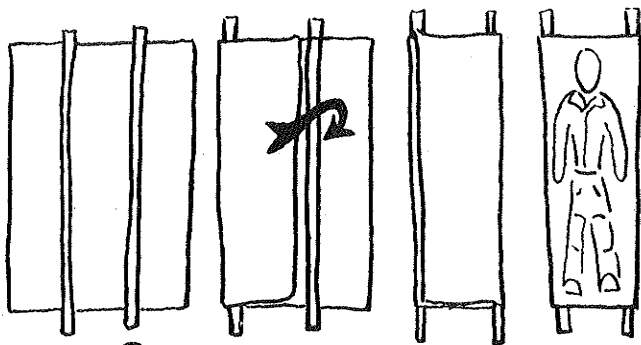
Pansement

Utilisation de l'écharpe (foulard)





Faire un brancard rapidement

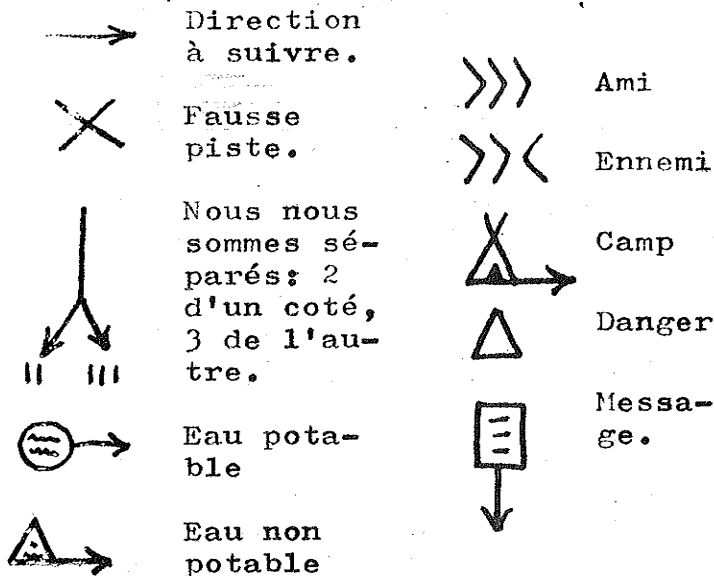


... Savoir un peu de secourisme, est une manière de vouloir aider et aimer son prochain

Les Signes de Piste

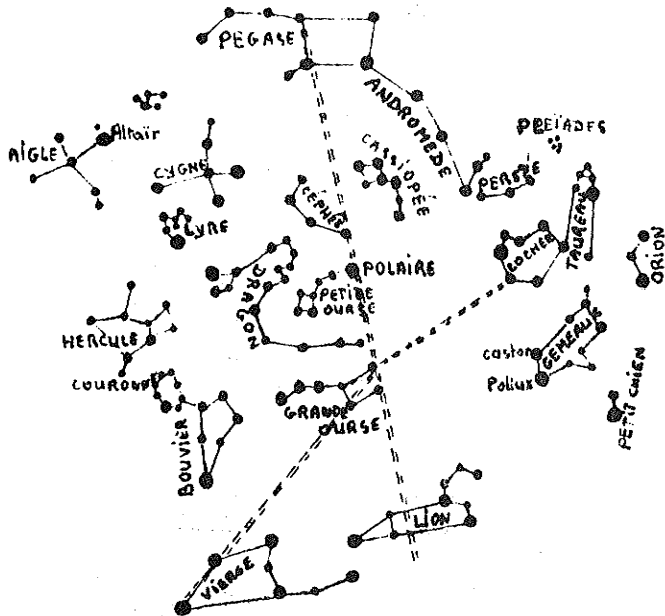
Tu dois bien les connaître, car ils sont très utiles, surtout dans les grands jeux.

Voici, ci-dessous les principaux signes utilisés.





LES ETOILES



Les BREVETS

Avec les brevets, tu vas pouvoir choisir les points qui t'intéressent.

Mais attention, les brevets que la Meute te propose ne sont pas des "galons"!

CE SONT DES COMPETENCES
AU SERVICE DE TOUS

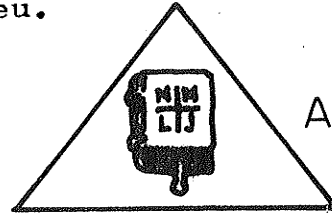
Porter un brevet, c'est prendre un engagement vis à vis de la Meute, c'est pouvoir rendre service à tout moment dans la spécialité que tu as choisie.

A TOI DE CHOISIR TES BREVETS,
MAIS SOUVIENS-TOI:

PORTER UN BREVET EST UNE CHOSE
SERIEUSE.

SERIE BLANCHE

Ami de la Nature et des animaux, tu y découvres l'oeuvre de Dieu.



AMI DE
LA BIBLE

- Tu présentes à la Meute la vie d'un homme ou d'une femme racontée dans la Bible, soit avec un montage photo, ou un panneau, ou un album d'images.

- Tu sais retrouver dans la Bible les Evangiles, les Actes des Apôtres, les Psaumes.

- Tu prépares et tu réalises un mime sur un passage de la vie de Jésus ou une scène de l'Ancien Testament.

- Tu trouves une histoire de la vie quotidienne pouvant illustrer