



# Organiser un jeu au milieu du village pendant le camp



Si tu proposes un camp en Branche Cadette, ce sera une bonne occasion de faire sortir les louvettes et louveteaux, de leur faire prendre conscience de l'environnement proche du camp et de faire un jeu dans un espace plus grand !

En Branche Moyenne, c'est une bonne opportunité pour investir la Guilde, et pourquoi pas leur proposer d'organiser le jeu avec vous ?

Si l'équipe d'aînés réalise un camp de première étape, ou son exploration, elle peut aussi proposer une activité à des jeunes du village ! Les projets aînés peuvent être orientés autour de l'animation et c'est une bonne entrée en matière pour accompagner tes jeunes à la mise en place de jeux.

Enfin, ce type d'activités peut tout à fait être au service de la progression personnelle via des pistes ou des talents !

## Objectif :

Proposer une activité originale à ses jeunes hors de son lieu de camp et participer à la visibilité du mouvement

## 1 Comment faire ?

**Pendant la préparation du camp :** Contacter la mairie de ton lieu de camp pour présenter le mouvement et le projet (lire la brochure des "Relations extérieures")

**Pendant la visite de camp ou le pré-camp :** Rendez vous à la mairie pour rencontrer le ou la maire en chemise foulard et ainsi,

- Définir le lieu et la date de l'activité dans le village
- Facultatif : Mettre en place un moyen des faire participer les enfants du village à l'activité si cela est possible
- Proposer la possibilité de passer dans la presse locale (permission de prendre des photos le jour j, faire un témoignage, etc...)

- Laisser une invitation à la mairie aux "portes ouvertes" de votre camp si vous en faites (initiative fortement encouragée)

**Le jour J :** En tant qu'ambassadeur.ice du mouvement, veillez à ce que tout le monde est une tenue soignée : il faut un foulard pour tous et toutes !

- Inviter les passant.e.s curieuses.x aux "portes ouvertes" de votre camp si vous en faites
- Repartir en laissant le lieu propre
- Savoir présenter le mouvement et ce que nous avons à apporter



**Contact :** Si tu rencontres des difficultés ou que tu as besoin d'un conseil ou d'un accompagnement sur l'un de ses points, tu peux t'adresser au Pôle Développement et Bénévolat :

[developpement@eeudf.org](mailto:developpement@eeudf.org)

01 42 70 52 20

## 2 Réussir son activité

**Savoir présenter le mouvement :** entraîne-toi à expliquer ce que sont les EEUDF à quelqu'un qui ne connaît pas le scoutisme, aides-toi de la brochure "Relations extérieures"

**Dans le cas où des jeunes du village viendraient se joindre à l'activité :** Prévoir un jeu à la portée de tous et toutes, il faut qu'il y en ai pour tout le monde.

**Proposer à vos jeunes** de faire les invitations aux portes ouvertes à distribuer lors de l'activité